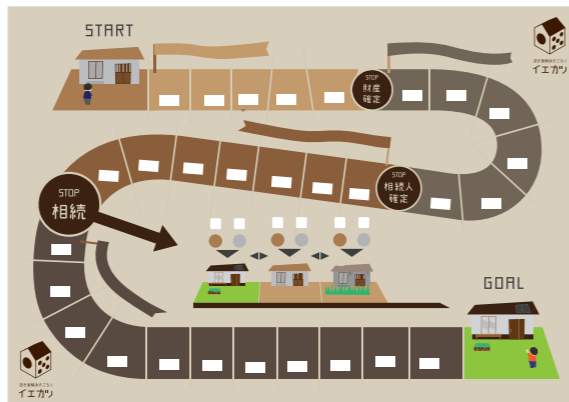


## セット内容



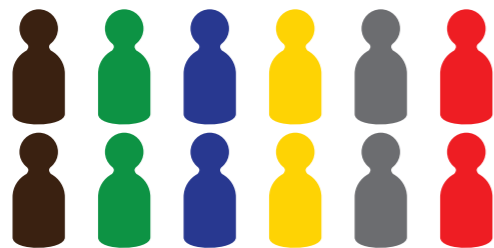
1 あそびガイド  
×1



3 すごろく盤  
×1



2 サイコロ  
×1



4 コマ  
×12 (6色×2)



5 チップ  
1p×24 5p×6 10p×6

## ゲーム開発・イエカツについての問い合わせ

広島空き家流通促進ネットワーク

住所：広島県東広島市西条西本町 12-1 播磨ビル 102

Mail：infoakiya@akikatu.net

URL：<https://www.akikatu.net/>

facebook：[fb.com/hiroshima.akiya](https://www.facebook.com/hiroshima.akiya)



facebook



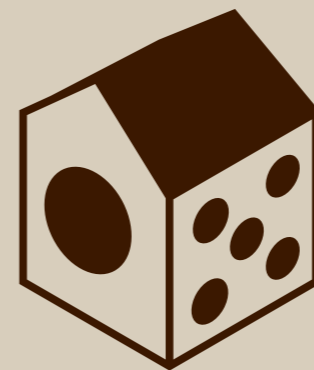
web

発行 / 初版 2021年2月

制作・著作・発行 / 広島空き家流通促進ネットワーク

無断転載・複製・複写・翻訳を禁ず

© 広島空き家流通促進ネットワーク 2021



空き家解決すごろく

# イエカツ



## あそびガイド

イエカツは、空き家が発生した時点から、売却して手放すまでを描いたすごろくゲームです。このゲームは次の4つのステージからなります。

### 1stステージ 財産を確定しよう！

相続するにあたって、どれだけの財産があるのかを確定します。

### 2ndステージ 相続人を確定しよう！

確定した財産をどれだけの人で分けるのかを確定します。

### 3rdステージ 遺産分割協議をしよう！

誰がどれだけの財産を相続するのか協議して決定します。

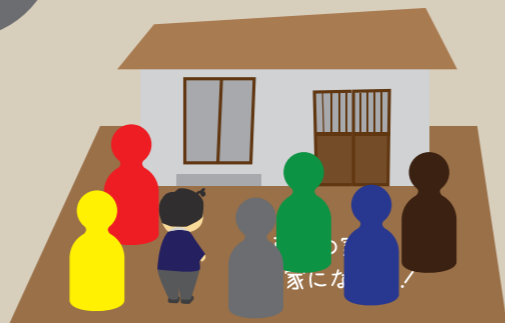
### 4thステージ 空き家を売却しよう！

相続した空き家は放置すると傷んでしまいます。  
このゲームでは、適切に管理した上で手放すことを目標とします。

# START

プレイヤーはそれぞれ、チップを5ポイントずつ持った状態からゲームを開始します。

プレイヤー各自のコマをスタートにひとつ置きます。同じ色のもうひとつのコマは後半の「相続」のところで使います。



円満に協議が進んだ  
2マス進む

タンス預金があった  
+1p

サイコロをふり、出た目の数だけコマを進めます。とまったマスに表記されているアクションを行います。



次のようなマスではアクションを選択することができます。

自力で解決  
ポイントは減りませんが時間がかかります。

相続人が誰かわからない  
1回休み / 依頼 -1p

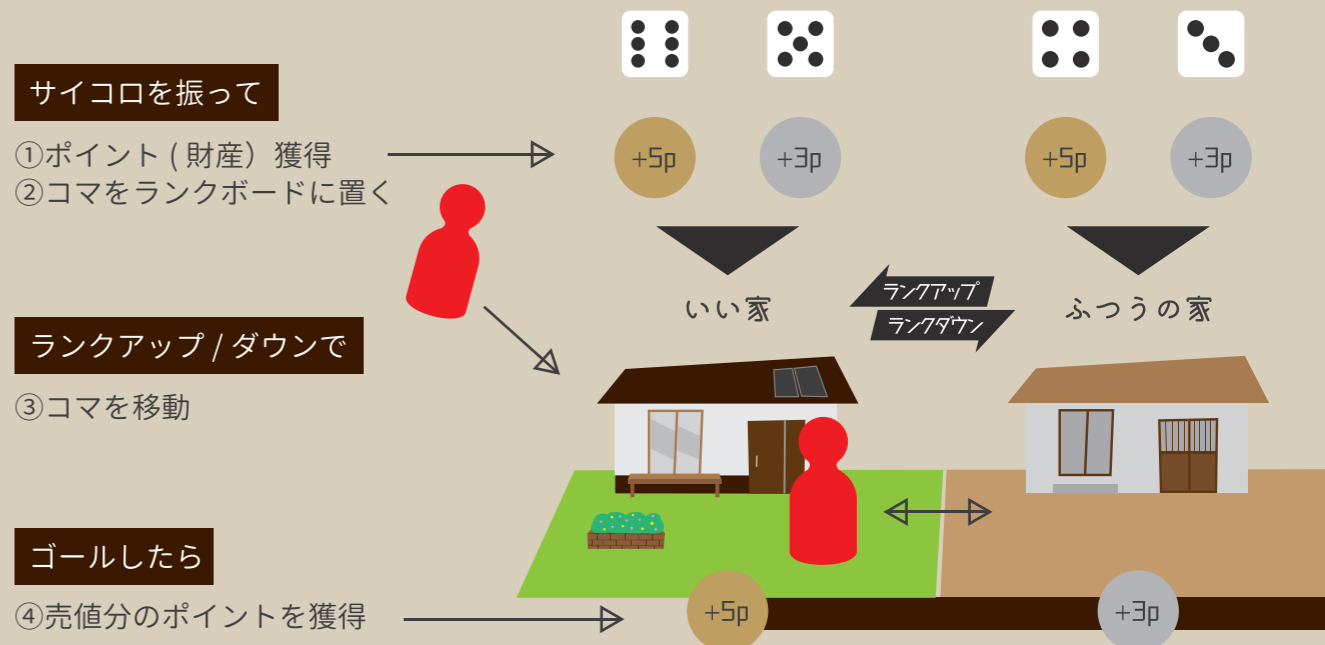
専門家に依頼  
ポイントは減りますが早く解決します。



ステージの変わり目ごとにある STOP マスでは、出た目に関わらず、必ずストップします。



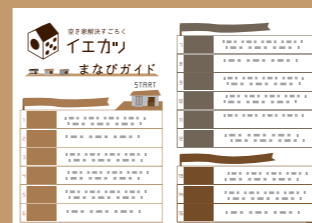
後半にある「相続」マスにとまったら、サイコロを振り、相続する「財産」と「空き家」を決定します。サイコロの目に応じて、家ランクボードの該当する家に、もうひとつのコマを置きます。以降、イベントで家ランクが変動したら、その都度コマを移動させてください。ゴールにたどり着いたら、その時点の家ランクに従って、売値分のポイントを獲得します。



# GOAL

最終的にポイントを1番多く持っているプレイヤーの勝利です。

## さらなるまなびに



別紙の「まなびガイド」では、各コマの事項について補足説明がされています。ゲームをしながら確認したり、自宅に帰って復習として見直したり、より理解を深めるアイテムとしてご活用ください。